



REGULAMENTO DE PROVAS e Circuito Regional ASRAM – FPS 2014 SUP (Stand Up Paddle)



INTRODUÇÃO:

Com o objetivo de estimular o desenvolvimento da modalidade de STAND UP PADDLE na Região Autónoma da Madeira, a ASRAM promove, em conjunto com os clubes seus filiados, um Circuito Regional homologado pela FPS, para apurar o campeão regional de STAND UP PADDLE WAVE e o campeão de STAND UP PADDLE RACE.

MODALIDADES:

Existem quatro modalidades de SUP bem diferenciadas:

- A. SUP Waves
- B. SUP Race Sprint (200m e 800m)
- C. SUP Técnico (5 a 6 km)
- D. SUP Race Maratona – Longa Distância 15km/ Média Distância 7km a 14km

DESCRIÇÃO E REGRAS PRINCIPAIS:

A. WAVES

- Rege-se pelas normas de competição do SURF já existentes. A diferença reside nas características técnicas e materiais que são específicas do SUP.
- O remo é fundamental, logo não deve ser usado apenas como auxiliar de remada. Deve ser um instrumento de ajuda nas manobras de surf nas ondas.
- O praticante deve demonstrar habilidades de manipulação do remo, tanto na fase de transição (quando termina uma onda e começa outra) como na fase de surf na onda.
- O critério de julgamento será similar ao de surf devendo introduzir as seguintes particularidades:

- As manobras devem realizar-se usando o remo como ferramenta chave, nas secções críticas demonstrando velocidade, força e fluidez para maximizar o potencial de

pontuação. O surf inovador e progressivo, a variedade no repertório e manobras, assim como o uso do remo para aumentar a intensidade das manobras deve ser tido em linha de conta aquando da atribuição de pontuação.

- O atleta que executar estes critérios com o máximo grau de intensidade e consistência nas ondas deverá obter as maiores pontuações.

• As provas de SUP Wave estarão limitadas a federados Atletas ou Praticantes. As provas de Race Técnico e Maratona são abertas a Não Federados.

Categorias:

Não existem restrições ao tamanho de prancha

- OPEN MASCULINO (competição sem limite de idade)
- OPEN FEMININO (competição sem limite de idade)
- OPEN SUB 18 (competição para participantes com menos de 18 anos)

Corpo Técnico:

Os requisitos mínimos para a equipa técnica são:

- 1 Diretor Técnico que acumulará funções de Chefe de Juizes indicado pela ASRAM.
- 4 Juizes com experiência local, que poderão ser indicados pela organização.

B. RACE SPRINT

O SUP Race Sprint deverá ter partida na areia numa linha paralela á orla de mar. Poderá no entanto, também realizar-se a partida dentro de água, com os participantes alinhados atrás de uma linha imaginária limitada por duas boias de sinalização. Após a partida os atletas devem realizar um percurso com uma distância entre os 200m e 800m onde deverão circundar boias de forma a realizar viragens. A distância entre boias e o número de viragens, bem como o número de voltas ao “circuito” dependerá das características da praia.

Esta competição será organizada em heats de 4,6 ou 8 atletas, dependendo do número de inscritos, espaço e tempo para a prova. A chegada deverá ser na areia numa zona de saída marcada por boias ou bandeiras e os atletas deverão realizar uma corrida com um mínimo de 20 m e máximo de 40 m sempre com o remo na mão. Agitar o remo ou utilizá-lo para que possa prejudicar os outros participantes deve ser penalizado. Ao passar a linha de meta a corrida está finalizada. Podem também realizar-se chegadas

dentro de água, tendo os atletas que ultrapassar uma determinada linha sinalizada por boias. O “nose” da prancha é a referência de chegada.

Compete ao Diretor de Prova, a orientação, e demarcação do circuito, bem como o lado de viragem nas boias e restantes decisões necessárias para o bom funcionamento da competição.

Categorias:

As organizações devem proporcionar em quantidade suficiente pranchas iguais (rijas ou insufláveis) da classe 12'6''. Não existindo disponibilidade de pranchas iguais, não serão tidas em conta restrições ao tamanho e tipo de prancha de SUP.

- OPEN MASCULINO (competição sem limite de idade)
- OPEN FEMININO (competição sem limite de idade)

C. RACE TÉCNICO

O SUP Race Técnico deverá ter partida na areia numa linha paralela á orla de mar. Poderá no entanto, também realizar-se a partida dentro de água, com os participantes alinhados atrás de uma linha imaginária limitada por duas boias de sinalização. Após a partida os atletas devem realizar um percurso com uma distância entre os 5 a 6 km onde deverão circundar boias de forma a realizar viragens. A distância entre boias e o número de viragens, bem como o número de voltas ao “circuito” dependerá das características da praia.

A chegada deverá ser na areia numa zona de saída marcada por boias ou bandeiras e os atletas deverão realizar uma corrida com um mínimo de 20 m e máximo de 40 m sempre com o remo na mão. Agitar o remo ou utilizá-lo para que possa prejudicar os outros participantes deve ser penalizado. Ao passar a linha de meta a corrida está finalizada. Podem também realizar-se chegadas dentro de água, tendo os atletas que ultrapassar uma determinada linha sinalizada por boias. O “nose” da prancha é a referência de chegada.

Compete ao Diretor de Prova, a orientação, e demarcação do circuito, bem como o lado de viragem nas boias e restantes decisões necessárias para o bom funcionamento da competição.

Categorias:

- TÉCNICA OPEN 12'6'' - competição mista, sem limite de idade para pranchas com a medida máxima de 12'6'' pés;
- TÉCNICA OPEN 14' - competição mista, sem limite de idade para pranchas maiores

que 12'6" pés e com a medida máxima de 14' pés;

- TÉCNICA All ROUND – Qualquer prancha de SUP, rija ou insuflável, abaixo do tamanho de 12'6" e que não seja claramente uma prancha de race.
- OPEN MASCULINO (competição sem limite de idade)
- OPEN FEMININO (competição sem limite de idade)

D. RACE MARATONA

São corridas de resistência física e psíquica, com partida da areia ou em linha dentro de água, poderão ser na vertente de média distância, com um percurso de 3,8 milhas náuticas (14km), ou de longa distância com um percurso entre 15 e 20kms. A chegada deve ser nos mesmos moldes que na modalidade de Race Técnico. Esta prova realiza-se normalmente em mar aberto, mas poderá também ser realizada em qualquer outro plano de água.

Categorias:

Não existem restrições ao tamanho de prancha

- OPEN MASCULINO (competição sem limite de idade)
- OPEN FEMININO (competição sem limite de idade)

REGRAS GERAIS:

- Só é permitida a utilização de remos de uma pá;
- Os competidores devem estar de pé enquanto remam (com exceção para casos em que as condições de vento ou mar possam obrigar aos participantes a remarem de joelhos);
- As linhas de partida e de meta devem estar definidas com boias ou bandeiras de sinalização;
- Não se permite qualquer tipo de ajuda ao praticante enquanto este esteja em competição (vela, motor ...);
- Poderá ser obrigatório o uso de identificação oficial (t-shirt, lycra, número ...) ao longo de toda a competição. Nenhum participante terá a sua chegada validada se não se encontrar identificado;
- Obrigatória a utilização de colete de flutuação e leash em todas as provas de mar, exceto nas provas de ondas.

- Está expressamente proibido o uso de headphones, auriculares ou qualquer outro tipo de equipamento que possa impedir o competidor de ouvir a sinalização sonora.
- Ao diretor técnico reserva-se o direito de aceitar, recusar ou cancelar inscrições segundo os critérios da ASRAM-FPS;
- As reclamações ou protestos devem realizar-se por escrito e dirigirem-se ao diretor técnico nos 15 minutos seguintes à publicação dos resultados provisórios. Este deverá dar resposta e esta será definitiva;
- Qualquer juiz/árbitro de competição está habilitado para retirar de prova qualquer atleta que: manifeste mal-estar físico; não tenha o dorsal de prova ou este não esteja visível; manifeste comportamento antidesportivo.
- Qualquer comportamento antidesportivo implicará a desclassificação do atleta.
- A responsabilidade da participação no evento pertence aos participantes. No momento da sua inscrição, o participante, declara encontrar-se fisicamente apto para o evento. No caso de serem menores deverá ser o encarregado de educação a fazê-lo;
- Todos os participantes, ao fazer a inscrição, aceitam o presente regulamento e em caso de dúvida ou surgimento de uma situação não contemplada no mesmo, devem informar a Organização.
- A competição poderá ser cancelada se as condições meteorológicas sejam consideradas perigosas e não ofereçam as condições mínimas de segurança (sem reembolso da inscrição).
- Nas provas de Race - O drafting faz parte de qualquer prova de race/velocidade, no entanto apenas será permitido fazer-lo a pranchas de igual classe/tamanho. Por exemplo, uma 12'6'' não poderá fazer drafting a uma 14', da mesma forma que uma All round não poderá fazer drafting a uma 12'6 ou a uma 14'. Portanto, uma 12'6 poderá fazer a outra 12'6, uma 14' poderá fazer a outra 14', uma All Round poderá fazer a outra All Round. Não é permitido fazer drafting a qualquer outra embarcação, sejam da organização ou não. Ao fazer drafting de forma não permitida, resulta em desqualificação.
- Na utilização de embarcações por parte das Organizações, não pode de maneira alguma interferir no desenrolar das provas (a não ser que seja por uma emergência), seja pela criação de esteiras que desequilibrem os competidores, seja a indicar um qualquer caminho, seja a proporcionar uma ondulação que permita ser surfada. Exceto por motivos de emergência, sempre que seja necessário aproximar-se dos competidores, deverá fazer-lo a uma velocidade inferior a 3 nós.
- Qualquer atleta com licença federativa (FPS) que cumpra os requisitos da modalidade e escalão e represente um clube da RAM, pode participar e pontua em todas as etapas

do Circuito Regional de SUP (Race e Waves). Os atletas devidamente federados que não representem clubes da RAM não podem participar nas provas SUP Waves que pontuam para o Circuito Regional.

- Nos eventos de âmbito Regional de SUP Race o acesso à prova será universal , mas apenas os atletas com licença federativa (FPS) poderão pontuar para o Circuito Regional Madeira de SUP.

MODELO DE COMPETIÇÃO CIRCUITO REGIONAL DA MADEIRA – ASRAM 2014

- O ranking final individual será obtido através do somatório da pontuação obtida em metade do número total de provas, com arredondamento por excesso. Em caso de anulação de provas consideram-se como mínimos 3 provas no SUP Race e 2 provas no SUP Waves. Não se realizam o mínimo de provas estabelecido acima, contam todos os resultados.

- No SUP RACE, as provas poderão se disputar nas diferentes modalidades: Maratona; Técnico e Sprint.

- No caso de empate no ranking final (para o primeiro classificado), este deverá ser desfeito dentro dos dois melhores resultados, se ainda assim o empate persistir o desempate deverá ser feito no melhor resultado, em caso de mesmo assim não ser possível desempatar, deverá verificar-se o melhor resultado seguinte aos que pontuam. Prevalece em todos os casos o melhor resultado.

- A pontuação atribuída a cada evento será a correspondente à tabela de 1000 pontos da FPS:

- O campeão regional das modalidades STAND UP PADDLE WAVE e STAND UP PADDLE RACE será o atleta que somar maior número de pontos, de acordo com as regras do presente regulamento.

- Casos omissos a este regulamento serão resolvidos pela direção de provas, quando relativos aos aspetos das provas e à Direção da ASRAM os relativos ao apuramento dos resultados do Circuito Regional.

INSCRIÇÕES NAS PROVAS

- Os interessados em participar nas provas do Circuito Regional deverão formalizar a inscrição de acordo com o solicitado pelas organizações, até às 24h da quarta-feira anterior à data de realização de cada prova no caso do SUP Waves e Race Sprint. No caso das provas de Race Maratona e Técnico, as organizações podem estabelecer prazos até ao início das provas, com ou sem agravamento.

- As inscrições nas provas deverão mencionar o nome de Ranking, data de nascimento, clube ou associação pela qual compete, categoria em que compete e nº

de federado. As inscrições deverão ser entregues por e-mail ou outra forma indicada pelo organizador, privilegiando os meios informáticos.

- A formalização da inscrição implica o seu pagamento.
- A desistência sem pagamento da inscrição só será aceite até à data limite de inscrições. Para além da data limite, as inscrições formalizadas serão sempre pagas, exceto se justificadas por atestado médico.
- As inscrições após a data limite estão dependentes da aceitação da direção de prova e poderão estar sujeitas a um agravamento de 5 Eur a todas as taxas previstas.

Taxas

- SUP waves
 - Caso tenha sido paga a inscrição para de Etapa Surf que decorra em simultâneo – isentos de pagamento no SUP Waves.
 - Inscrição exclusivamente no SUP Waves – 5Eur
- SUP Race
 - Atletas federados 7,5Eur
 - Atletas não Federados 12,5Eur

Nota: os valores acima estipulados são os máximos a aplicar pelas organizações. Qualquer valor acima do estipulado só mediante proposta devidamente justificada e com aprovação da Direção da ASRAM